

## Regulamin turnieju League of Legends Leś- Tech 2018

### §1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju dotyczy rozgrywek turnieju League of Legends , który odbędzie się w dniu 10 marca 2018 r. we Wronkach.
2. Organizatorem Turnieju jest Zespół Szkół nr 1 im. Powstańców Wielkopolskich we Wronkach.
3. Każda z drużyn Turnieju zobowiązana jest do zaznajomienia się z regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
4. Skład drużyn musi być stały przez cały przebieg turnieju.
5. Podanie niewłaściwych danych będzie skutkowało dyskwalifikacją z turnieju.
6. Każda drużyna musi posiadać kapitana który będzie łącznikiem z organizatorami.
7. Każdy z graczy może używać własnej myszki, klawiatury, słuchawek oraz mikrofonu (organizator nie udostępnia słuchawek ani mikrofonu). Chęć używania własnego sprzętu należy bezpośrednio przed swoim meczem zgłosić do organizatorów znajdujących się przy stanowisku gry.
8. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
9. Każdy uczestnik zobowiązany jest do posiadania wszystkich sterowników do swoich urządzeń (nie będzie możliwości pobrania ich w trakcie imprezy).
10. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

### §2. System rozgrywek

1. Eliminacje online odbędą się systemem grupowym. Ilość grup i premiowanych miejsc w każdej z nich zostanie podana po zakończeniu rejestracji.
2. Każda drużyna musi posiadać 5 osób plus mogą mieć jedną osobę rezerwową oraz ta drużyna jest zobowiązana do stworzenia Custom Game.
3. Zakładanie Custom Game:
  - Typ gry: Tournament Draft
  - Nazwa: LeśTech team vs team (gdzie zamiast “team” nazwa walczących drużyn)
  - Hasło: lestech321
  - Rozpoczęcie gry: po obustronnej zgodzie 1st pick drużyna zakładająca
4. Mecze online będą odbywały się w dni ustalone przez obie drużyny. Gdyby nie doszło do konsensusu o terminie spotkania decyduje organizator.
5. Po uprzedniej prośbie administratora, założyciel pokoju zobowiązany jest do zaproszenia admina w roli obserwatora w celu transmitowania rozgrywki w serwisie Twitch.tv
6. Drużyna, która jest wyżej w drzewku turniejowym ma 1st pick’a (wybiera pierwsza).

7. Kapitan zwycięskiej drużyny jest zobowiązany zrobić zrzut ekranu i wysłać go na email [turniej.lestech@gmail.com](mailto:turniej.lestech@gmail.com) bądź na stronę na Facebooku.
8. Do turnieju finałowego we Wronkach awansują 4 drużyny.
9. Półfinały, mecz o trzecie miejsce oraz finał rozegrają się na hali sportowej przy ulicy Leśnej 17.
10. Kwalifikacje zostaną rozegrane w grupach, natomiast turniej finałowy zostanie rozegrany systemem pucharowym (przegrywająca drużyna odpada).
11. Pauzowanie gry : każda z drużyn może trzy razy użyć pauzy (jedna pauza max 5 min), każda z pauz musi być natychmiast usprawiedliwiona. W razie braku usprawiedliwienia po 60 sekundach kapitan drużyny przeciwnej robi screenshoot'a i mecz jest automatycznie oddawany walkowerem. Podobna zasada panuje gdy drużyna przeciwna "bawi się pauzami" wystarczy zrobić screen chatu i wyjść z gry. Oczywiście screeny muszą być natychmiast wysłane na email [turniej.lestech@gmail.com](mailto:turniej.lestech@gmail.com)
12. Mecze online będą rozgrywane do jednego zwycięstwa(bo1), natomiast w fazie offline do 2 wygranych map (bo3).
13. Nie wymagamy od graczy 30 poziomu konta lecz należy posiadać 16 bohaterów.

### **§3. Działania zabronione i kary**

1. Celem organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Mając na uwadze ułomność przepisów prawnych i ich częste niedostosowanie do realiów postanawia się, że ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.

2. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair-play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:

- Przestrzegania zasad kultury osobistej
- Okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika
- Uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy
- Przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych

3. Ponadto kategorycznie zabrania się: Ingerowania w konfigurację sprzętową bez wiedzy organizatorów. W wyniku takiej czynności drużyna może zostać wykluczona z zawodów. • Celowego wyłączenia komputera podczas gry. W takiej sytuacji drużynie nie przysługuje przerwa na czas powrotu gracza. (Nie dotyczy problemów technicznych, które wynikły z winy organizatora).

4. Rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju pokrywa uczestnik, który zawinił.

### **§4. Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy rozgrywek rezerwują sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.

**2.** W kwestiach niezawartych w regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.